

# appendice



PERFORMANCE  
ECOLOGIA & SOSTENIBILITÀ





# il format

## Prima dello spettacolo

Incontra il Direttore,  
il nostro regista, che  
ti spiegherà quando  
e come poter  
interagire durante  
l'esperienza a cui  
stai per partecipare!






# il format

## Durante lo spettacolo

Interagisci con i performer e goditi la storia, ma presta attenzione...



✂	0	0
☐	3	0
✱	6	0
✂	0	0
☐	9	0
✱	0	0



# il format

## Durante lo spettacolo

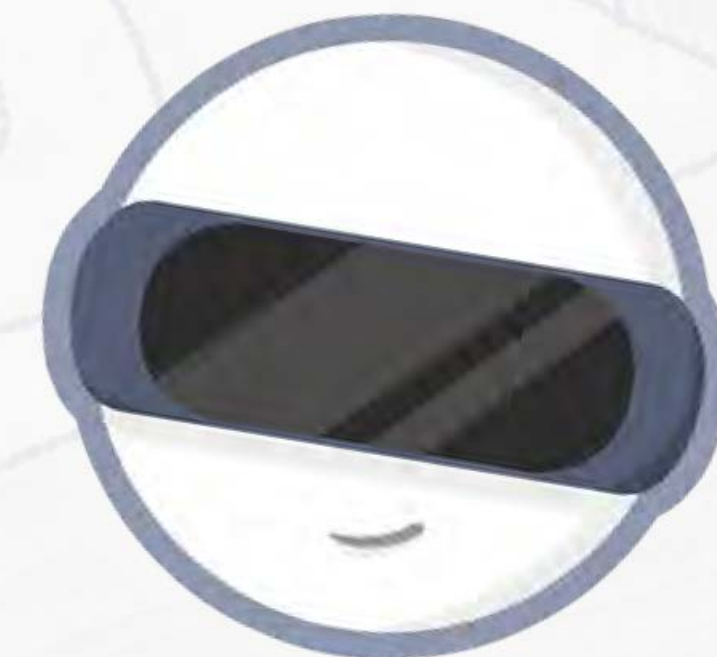
... perché da un momento all'altro potrebbe toccare a te decidere le sorti della vicenda o giocare per aiutare il tuo personaggio preferito!



# le nostre storie giocabili

CHRONES. al momento dispone di **6 proposte di Scenari interattivi diversi**, messe a punto per soddisfare ogni genere di bisogno: si spazia dallo Scenario adatto a **grandi e piccini**, al **classico** rivisitato in chiave interattiva fino alla **performance ibrida immersiva** per gli enti che prediligono l'**innovazione tecnologica**.

Offriamo anche la possibilità di creare delle esperienze tematiche ad hoc per le esigenze del committente: se la progettazione avviene sulla base di storie, testi, opere già esistenti, i tempi di realizzazione saranno di 1 mese, mentre nel caso di un'esperienza originale, i tempi di realizzazione saranno da stabilire con il cliente.





# SODA



8 - 12  
anni



1.15 h

2 PROTAGONISTI

3 FINALI

9 SCENE

32 NARRAZIONI





Alfa e Beta sono due androidi che indagano sul perché la specie umana si sia estinta 6000 anni prima. Determinati a comprendere il destino del loro creatore, si imbarcano in una missione per ricostruire il passato, esplorando le meraviglie della scienza e ricostruendo le buone abitudini per preservare l'ambiente che ci circonda e le cattive pratiche che lo mettono in pericolo.

## GIOCHI & ESPERIMENTI

DURANTE L'ESPERIENZA, I RAGAZZI SARANNO COINVOLTI IN PRIMA PERSONA IN 4 MOMENTI DI GIOCHI-ESPERIMENTI! DOPO UNA DIVISIONE IN DUE SQUADRE, I PARTECIPANTI INIZIERANNO A CIMENTARSI NELLA RIUSCITA DI ALCUNI ESPERIMENTI E SFIDE A TEMA ECOLOGIA. MA NON FINISCE QUI! POTRANNO ANCHE SCEGLIERE CHI DEI DUE ANDROIDI SUPPORTARE DURANTE LA STORIA PER INFLUENZARE IL CORSO DEGLI EVENTI E OTTENERE UNO DEI 3 FINALI POSSIBILI! L'INTERAZIONE AVVIENE TRAMITE L'USO DEL NOSTRO SEPHIROT - IL DOPPIOGIOCO, SOFTWARE PER INTERACTIVE STORYTELLING SVILUPATO IN COLLABORAZIONE CON L'UNIVERSITÀ DI TORINO.



INDIVIDUA LA SQUADRA DI CUI FAI PARTE



SPERIMENTA E RISOLVI GLI ENIGMI IN PRIMA PERSONA



SCOPRI TUTTI I FINALI POSSIBILI!

**KEY  
WORD**

- EDUCAZIONE AMBIENTALE
- SVILUPPO SOSTENIBILE
- SCUOLA PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO GRADO
- ESPERIMENTI SCIENTIFICI

SEGUICI!





# sephirot performance resume



PERFORMANCE



**INTERAZIONE IN PRIMA PERSONA**

**FINALI MULTIPLI**

**ALTA RIPETIBILITÀ**

**SCENARI PER TUTTE LE ESIGENZE**

**SCELTE ETICHE**